Felipe Ignacio Gallardo Estay

Jefe Técnico (Tech Lead) · Desarrollo Web y Móvil — Angular · TypeScript · Flutter

+56 9 3284 2677 felipe.gallardo.estay@gmail.com Valparaíso, Chile github.com/Bispater
linkedin.com/in/FelipeGallardoEstay Disponible para trabajo remoto y presencial

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Ejecución en Informática (PUCV) con más de seis años desarrollando software web y móvil (Angular, TypeScript, Flutter, Python y Node.js) y trayectoria en TI desde 2016. Jefe técnico en Favric SpA, con perfil hands-on (liderazgo técnico y desarrollo) y trabajo end-to-end para clientes corporativos en Chile (Walmart, Entel, Chevrolet, Inarco, Parque Neltume): levantamiento con el cliente y el Product Owner, arquitectura, desarrollo, integración con hardware, publicación en Google Play y App Store, y CI/CD con GitHub Actions y Codemagic.

COMPETENCIAS CLAVE

- Liderazgo técnico de desarrolladores web y backend
- Toma de código existente de clientes y puesta en marcha
- Desarrollo full-stack end-to-end y autonomía
- Trato directo con cliente y levantamiento de requerimientos
- Aplicaciones móviles en Flutter
- Publicación en Google Play y App Store (iOS)
- CI/CD web y mobile: GitHub Actions y Codemagic
- Trabajo con Product Owner; integración con hardware

STACK TECNOLÓGICO

Avanzado: Angular / Angular Material · JavaScript / TypeScript · Python (Django REST, FastAPI) · Node.js · WordPress / WooCommerce · GCP / Firebase · Docker / Docker Compose

Intermedio: Flutter · React · PostgreSQL · NGINX

Básico / uso puntual: GraphQL (app de agendamiento en tablet)

DevOps y publicación: GitHub Actions · Codemagic · Google Play Console · App Store (iOS) · Git / GitHub

Datos y API: REST · autenticación JWT · Swagger / OpenAPI · Pasarelas de pago: Flow (API y plugin WordPress), Transbank

Escritorio, IoT e IA: Electron · Raspberry Pi · Arduino · OCR

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Jefe Técnico Desarrollador — Front-End

Ago. 2020 – Ago. 2026

Favric SpA — Santiago, Chile

- Lideré técnicamente a desarrolladores web y backend, y asumí código existente de clientes para ponerlo en marcha y mantenerlo.
- Cubrí el ciclo completo de productos a medida para clientes de retail, telecomunicaciones, automotriz, construcción y turismo: levantamiento de requerimientos con el cliente y el Product Owner, arquitectura, desarrollo web y móvil, integración con hardware y despliegue en producción.
- Implementé CI/CD con Codemagic para subir versiones controladas de la aplicación móvil de Inarco (constructora) a Google Play; publiqué además una aplicación en App Store (iOS).
- **Walmart:** desarrollé el sistema de tótems de autoservicio con emisión de tickets de almuerzo (el usuario digita su RUT): aplicación de escritorio en Electron (modo kiosko) sobre hardware de pantalla tótem y servicio back-end en Python que comunica directamente con la impresora térmica. En uso en producción.
- **HydroScan:** construí la aplicación móvil en Flutter para leer medidores de agua mediante QR y OCR y subir las imágenes del escaneo, eliminando la digitación manual. Incluye backend en Django REST (JWT, PostgreSQL, Docker Compose, Swagger) y panel de administración en Angular desplegado en Firebase. Opera actualmente en terreno.
- **Entel:** desarrollé el sistema para puntos de venta con métricas obtenidas desde cámaras en tiendas, y una aplicación web SPA en Angular para visualizar y regular métricas de marketing.
- **Inarco:** modernicé y reestructuré el sistema legacy de gestión de compras internas, digitalizando flujos manuales, y desarrollé una aplicación móvil en Flutter publicada en Google Play.
- **Chevrolet:** implementé un catálogo digital interactivo para videowall y un tótem con Raspberry Pi y Node.js con sensor de movimiento que dispara contenido audiovisual al detectar clientes en la sala de ventas.
- **Parque Neltume:** desarrollé el sitio web en WordPress con e-commerce y e-ticketing para la venta de entradas.

- Integré pasarelas de pago: Flow en Parque Neltume (e-commerce y e-ticketing); suscripciones recurrentes de Flow mediante API en experienciaslitadonoso.com; cobros de ventas con el plugin de Flow para WordPress en remarketstore.com; y Transbank en un tótem de venta de productos.
- Desarrollé una aplicación para tablet de agendamiento que consume una API GraphQL, y un sistema de encuestas NPS con dashboard interactivo.
- Gestioné un ecosistema de sitios web para clientes de casinos, viñas y retail (Puelo Consultores), asegurando continuidad de servicio y actualización tecnológica.

Tecnologías: Angular / Angular Material, TypeScript, Flutter, Python (Django REST, FastAPI), Node.js, Electron, Raspberry Pi, PostgreSQL, Docker, NGINX, GCP / Firebase, GraphQL, WordPress / WooCommerce, Flow (API / WordPress), Transbank, GitHub Actions, Codemagic, Google Play Console, App Store, OCR.

Asistente de Enlace

Feb. 2018 – Dic. 2019

Colegio Alberto Hurtado Segundo — Valparaíso, Chile

- Administré la infraestructura de redes internas del establecimiento, asegurando conectividad continua para docentes y alumnos.
- Gestioné la logística y configuración de más de 100 equipos informáticos, habilitando nuevas salas de actividades.
- Diseñé e impartí un taller de robótica con Arduino que introdujo a los estudiantes a la lógica de programación y la electrónica básica.

Tecnologías: redes internas, administración de equipos, Arduino.

Técnico en Terreno — Jefe Área Soporte Técnico

Sept. 2016 – Sept. 2017

Rinno Lab SpA — Santiago, Chile

- Lideré la implementación y el soporte de Digital Signage en tiendas Entel a nivel nacional: mantenimiento preventivo y correctivo, actualización de APKs, configuración de equipos Minix y reemplazo de pantallas.
- Realicé el rooteo de tablets y dispositivos Android para instalar software propio y el mantenimiento integral de equipamiento computacional.
- Coordiné la logística y el agendamiento de visitas técnicas en regiones, escalando a un rol mayor de soporte para resolver incidencias fuera de Santiago.

Tecnologías: Digital Signage, Android (APK, rooteo), Minix, soporte de hardware.

CÓDIGO PÚBLICO — GITHUB.COM/BISPATER

- **meter-scanner** (Flutter), **meter-scanner-api** (Django REST, JWT, PostgreSQL, Docker Compose, Swagger) y **meter-scanner-admin** (Angular 19 en Firebase): lectura de medidores vía QR, cámara y OCR.
- **malware-detection** (TypeScript) y **malware-backend** (Python): proyecto de título, detección de malware con hashing y deep learning.
- **track-gps / track-frontend / track-server:** seguimiento GPS en tiempo real. **face_detection** y **detection_and_lights** (Python): visión por computador aplicada a control de dispositivos.

Más proyectos y demos en felipegallardoestay.cl

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería de Ejecución en Informática

2020 – 2025 · Titulado

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Proyecto de título: aplicación web para la detección de malware mediante algoritmos de hashing y técnicas de deep learning.

CERTIFICACIONES E IDIOMAS

- Inglés B2 — Cambridge Assessment English
- Español: nativo